**Deployment Competition Yuppie:**

Structuur van project:

BEZOEKERS:

* ‘/’ of /’home’: Home pagina met wedstrijd info en mogelijkheid om deel te nemen
  + Validatie op:
    - Ingevuld antwoord
    - Min aantal characters voor de voor- en achternaam, het adres en stadsnaam
    - Zipcode van min 1, geen negatieve getallen.
    - Email bij het email adres.
    - Ipadres uniek in de tabel participants, bij de deelnemers van de huidige periode.
* ‘/confirmation’: na een succesvolle deelname komt men op een confirmatie pagina waar info wordt gegeven over de eventuele winst. Er zal aan het einde van de periode een winnaar worden gekozen en hier zal een mail van gestuurd worden naar zowel de wedstrijdverantwoordelijke als de winnaar zelf.

ADMIN(S):

* ‘/dashboard’: Na in te loggen komt men op het dashboard. Hier is er een mogelijkheid om het emailadres van de wedstrijdverantwoordelijke aan te passen. Ook kan men hier de start- en einddatums van de periodes aanpassen. Er wordt wel gecheckt dat de einddatums steeds na de begindatums vallen.
* ‘/dashboard/list-of-participants’: Hier krijgt men een overzicht van alle deelnemers met al hun gegevens. Er staat buiten hun info ook bij of ze juist geantwoord hebben, reeds een winnaar zijn en in welke periode ze deelnamen aan de wedstrijd. Moest er een reden toe zijn, is het ook mogelijk hier deelnemers te diskwalificeren. Ze worden dan niet langer getoond in de lijst.

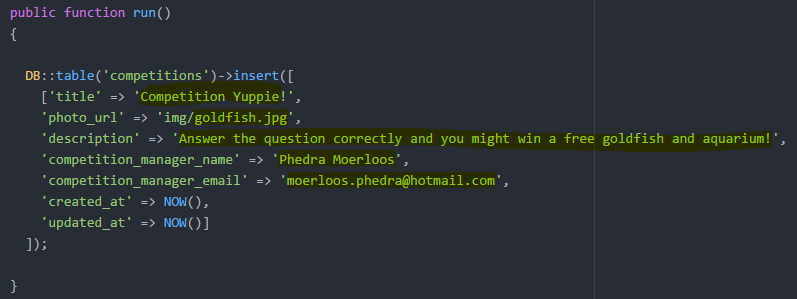
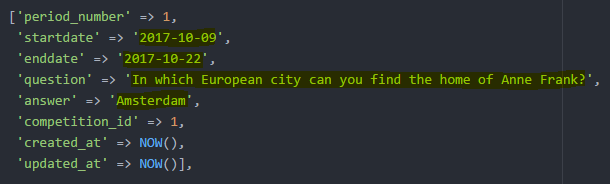
Voorwaarden project:

* Php versie 7.0 en composer geïnstalleerd hebben: in de commandline op een willekeurige locatie (bijvoorbeeld bureaublad) het commando ‘php-v’ uitvoeren. Als dit een minimum van 7.0 bevat, is dit in orde. Ook composer moet globaal geïnstalleerd zijn. Het commando ‘composer –v’ zal dit uitwijzen.

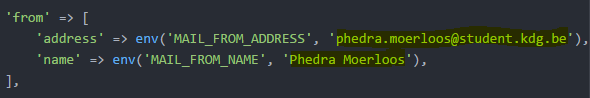
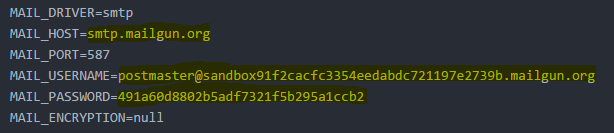
Project lokaal krijgen:

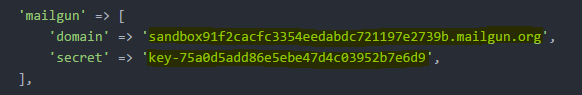
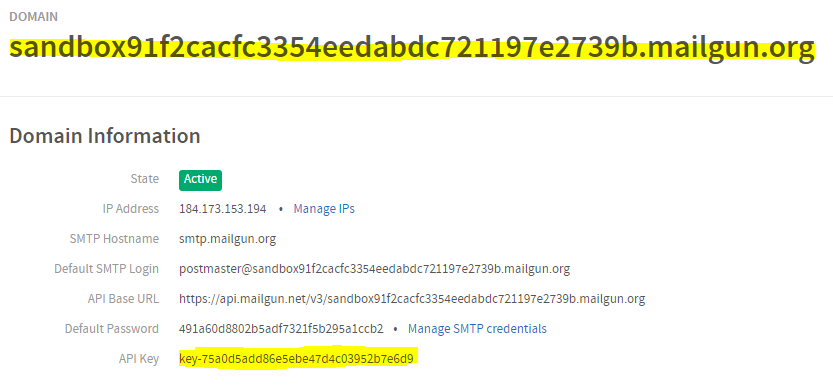
* Een nieuwe map voorzien voor het project op de eigen computer. Hier naartoe navigeren via de commandline (‘cmd’ op windows, ‘terminal’ op mac)
* Het commando ‘git clone <https://github.com/PhedraMoerloos/Webdevelopment.git>’ uitvoeren. Het project is nu gecloned naar de lokale map.
* Om in de map te geraken voeren we het commando ‘cd Webdevelopment’ uit.
* Eens hierin voeren we het commando ‘composer install’ uit. (om de vendors te installeren)

Database opzetten:

* Database aanmaken in phpmyadmin.
* In het ‘.env’ bestand in de projectmap kunnen de database gegevens worden aangepast naar de eigen gegevens:
  + DB\_DATABASE=*databasenaam*,
  + DB\_USERNAME=*username,*
  + DB\_PASSWORD=*paswoord*
* Er zijn reeds migrations aangemaakt waardoor u de tabellen kan aanmaken in de database met het simpele commando “php artisan migrate” in de commandline. (Eerst navigeren naar de projectmap)
* Er zijn database seeders aangemaakt om de tabellen te vullen met data.
  + Project openen. Naar map ‘database’ 🡪 ‘seeds’ gaan.
    - CompetitionsTableSeeder en PeriodsTableSeeder aanpassen naargelang de gewenste info van de wedstrijd en welke periodes er moeten zijn. Vast zijn er 4 periodes en de begin en einddatums per periode zijn aanpasbaar via ‘/dashboard’.
    - 
      * CompetitionsTableSeeder:
      * De zaken in fluo mogen aangepast worden tussen de ‘’.
      * Als u een andere foto wenst, zal deze in de map ‘/public/img’ moeten komen en zal de ‘goldfish.jpg’ moeten vervangen worden
    - 
      * PeriodsTableSeeder
      * De zaken in fluo mogen aangepast worden tussen de ‘’.
      * Als u een extra periode wenst aan te maken mag u het stuk code dat te zien is in de afbeelding kopiëren en na zo een blok (een gelijkaardig stuk code als de afbeelding) met ‘period\_number’ => 4 plakken. De period\_number moet dan natuurlijk op 5 worden gezet.
  + Eens alles naar wens is kan u in de commandline navigeren naar de projectmap en het commando: “php artisan db:seed” uitvoeren. Hierdoor worden alle tabellen gevuld met de gegevens die u heeft ingevuld.

Mail via mailgun:

* In de project map het bestand ‘mail.php’ in de config map openen. Op lijn 60 en 61 kan het email adres en de naam van waar alle e-mails moeten verstuurd worden, aangepast worden.
  + 
* Pas in het ‘.env’ bestand de gegevens aan aan je eigen mailgun account:
  + 
  + 

* Pas ook in het ‘services.php’ bestand van de config map de gegevens aan aan je eigen mailgun account.
  + 
  + 

* Als men via de commandline in de project map zit. Het commando ‘crontab –e’ uitvoeren en het en onderaan het bestand deze lijn toevoegen:
  + \* \* \* \* \* php /path/to/artisan schedule:run >> /dev/null 2>&1